



Candidatura N. 1050142

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	BENIAMINO GIGLI
Codice meccanografico	MCIC83200A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ALDO MORO
Provincia	MC
Comune	Recanati
CAP	62019
Telefono	0717571477
E-mail	MCIC83200A@istruzione.it
Sito web	www.icgigli.edu.it
Numero alunni	1076
Plessi	MCAA832017 - MARIELE VENTRE MCAA832028 - VIA ALDO MORO MCAA832039 - VILLA TERESA MCEE83201C - BENIAMINO GIGLI MCEE83202D - PITTURA DEL BRACCIO MCEE83203E - LORENZO LOTTO MCIC83200A - BENIAMINO GIGLI MCMM83201B - "M.L. PATRIZI" RECANATI



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1050142 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Equitazione	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Vela Corso 2	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Vela Corso 1	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	Pittura English School	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English Campus	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Enjoy English	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Esplorando Recanati	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Impronta di Creatività	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Facciamo Arte!	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Esploratori svegli!	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Cervelli in movimento	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	La Natura ri-compensa	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Giochi senza frontiere	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola BENIAMINO GIGLI (MCIC83200A)

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Teatro in Musica	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Training Course 3	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Training Course 2	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Allena-mente	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Gigli school success

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Equitazione	€ 5.082,00
Vela Corso 2	€ 5.082,00
Vela Corso 1	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Equitazione

Dettagli modulo

Titolo modulo	Equitazione
Descrizione modulo	Il rapporto con il cavallo può rappresentare una significativa esperienza per sviluppare molteplici aspetti: la motricità (coordinazione, equilibrio...), l'affettività, la capacità di relazione e comunicazione, l'accettazione e il rispetto delle regole. ATTIVITÀ: - avvicinamento dell'alunno al cavallo: accarezzarlo, rispettarne le distanze di sicurezza, strigliarlo e pulirlo, osservare e partecipare alle manovre di preparazione e vestizione dell'animale; - messa a cavallo dell'alunno; - esercizi a cavallo; - lezioni teoriche che proporranno riflessioni e spunti su diversi temi inerenti il mondo del cavallo e dell'equitazione, ognuna collegata ad un'area didattica specifica.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Equitazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Vela Corso 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Vela Corso 2
Descrizione modulo	OBIETTIVI: Contribuire ad una maggiore conoscenza dell'ambiente, il mare, attraverso una esperienza sportiva dai contorni ludici e non agonistici; sviluppo di capacità cognitive, relazionali e sociali (il senso di cooperazione, l'autodisciplina sollecitando l'autonomia di scelta, il senso di responsabilità, il rispetto delle regole). ATTIVITÀ: - attività teoriche collegate alle varie discipline; - attività teoriche e pratiche di vela (su barche collettive) da svolgere presso un Circolo di Vela.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Vela Corso 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Vela Corso 1



Dettagli modulo

Titolo modulo	Vela Corso 1
Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI: Contribuire ad una maggiore conoscenza dell'ambiente, il mare, attraverso una esperienza sportiva dai contorni ludici e non agonistici; sviluppo di capacità cognitive, relazionali e sociali (il senso di cooperazione, l'autodisciplina sollecitando, l'autonomia di scelta, il senso di responsabilità, il rispetto delle regole).</p> <p>ATTIVITÀ:</p> <ul style="list-style-type: none"> - attività teoriche collegate alle varie discipline; - attività teoriche e pratiche di vela (su barche collettive) da svolgere presso un Circolo di Vela.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Vela Corso 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Gigli basic skills

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Pittura English School	€ 5.082,00
English Campus	€ 5.082,00
Enjoy English	€ 5.082,00
Esplorando Recanati	€ 5.082,00
ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni	€ 5.082,00
Impronta di Creatività	€ 5.082,00
Facciamo Arte!	€ 5.082,00
Esploratori svegli!	€ 5.082,00
Cervelli in movimento	€ 5.082,00
La Natura ri-compensa	€ 5.082,00
Giochi senza frontiere	€ 5.082,00
Teatro in Musica	€ 5.082,00
Training Course 3	€ 5.082,00
Training Course 2	€ 5.082,00
Allena-mente	€ 5.082,00
Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Pittura English School

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pittura English School
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021



Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83202D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pittura English School

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: English Campus

Dettagli modulo

Titolo modulo	English Campus
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83201C
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English Campus

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Enjoy English

Dettagli modulo

Titolo modulo	Enjoy English
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Enjoy English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Esplorando Recanati

Dettagli modulo

Titolo modulo	Esplorando Recanati
Descrizione modulo	OBIETTIVI: conoscere le caratteristiche della propria città. ATTIVITÀ: attività a scuola e sul territorio, con uscite didattiche progettate con gli alunni.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Esplorando Recanati

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni

Dettagli modulo

Titolo modulo	ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni
----------------------	---



Descrizione modulo	<p>L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.</p> <p>Per la parte sulle emozioni e le relazioni.</p> <p>OBIETTIVI: Sviluppare la consapevolezza emotiva, promuovendo la conoscenza dei diversi stati emozionali al fine di riconoscere quanto si prova; Valorizzare la diversità culturale sulla base della terminologia sviluppata per indicare sensazioni e stati d'animo; Potenziare la conoscenza dei codici visivi e delle tecniche artistiche finalizzate all'espressione di sé; Conoscenza delle modalità espressive tipiche dell'arte relazionale (presentazione dei principali artisti e delle opere maestre di tale genere artistico contemporaneo).</p> <p>ATTIVITÀ: Attività laboratoriali, ludiche e creative sul tema delle emozioni (esprimere le proprie emozioni-riconoscere e provare le emozioni altrui); Presentazione di importanti opere d'arte del passato, remoto e recente; Ricerca antropologica sul significato; Realizzazione di installazione artistica.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Impronta di Creatività



Titolo modulo	Impronta di Creatività
Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Tutelare e valorizzare l' ambiente scolastico. 2) Esplorare in modo guidato la realtà scolastica circostante e prenderne coscienza. 3) Esprimere emozioni e sensazioni in modo spontaneo e creativo, utilizzando tecniche grafico- pittoriche personali. 4) Riconoscere le proprie peculiarità e quelle degli altri. 5) Condividere e collaborare nelle attività in modo costruttivo e creativo. <p>ATTIVITÀ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Creazione e realizzazione di murali nelle pareti esterno dell'edificio scolastico da parte dei bambini partecipanti. 2) Costruzione di percorsi e giochi disegnati a terra di cui potranno usufruire tutti gli alunni frequentanti il plesso, nel corso dell'anno scolastico. 3) Coinvolgimento dei bambini alla riscoperta di giochi tradizionali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83202D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Impronta di Creatività

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Facciamo Arte!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo Arte!
----------------------	----------------



Descrizione modulo	Il modulo intende promuovere la Cultura e le Arti come elementi essenziali per il benessere dei nostri ragazzi, soprattutto in questa fase di emergenza Covid-19 che ha visto crescere disuguaglianze sociali, disagio diffuso, isolamento fisico e psicologico dei più giovani. I principali obiettivi saranno: ? Arricchire le competenze espressive in un ambito non formale; ? Essere inclusivi attraverso il lavoro di gruppo e occasioni di socialità extra scolastica ? Sviluppare abilità manuali legati alle diverse pratiche artistiche; ? Conoscere il patrimonio locale e imparare a frequentare i luoghi della cultura cittadini come spazi di socialità, crescita, incontro; ? Comprendere che i materiali conservati in un museo sono testimonianza della comunità ed espressione degli individui che li hanno prodotti e sono capaci di raccontare la nostra storia.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Facciamo Arte!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Esploratori svegli!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Esploratori svegli!
----------------------	---------------------



Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - sviluppare competenze sociali efficaci e rafforzare l'autostima; - promuovere la conoscenza delle proprie capacità attraverso l'esplorazione attiva del territorio; - sperimentare tecniche costruttive con diversi materiali; - alimentare la fantasia attraverso l'esperienza diretta e il gioco di ruolo; - promuovere la scrittura creativa collettiva; <p>ATTIVITÀ</p> <p>Tutte le attività si svolgeranno all'aperto, utilizzando molteplici spazi della città sia naturali che antropici. Organizzazione di un campo base; gioco di ruolo; esplorazione attiva del territorio; cooperative learning; brain-storming; costruzione di rifugi; escursione con asini, scrittura creativa di storie in modalità di gruppo, attività grafico-pittoriche.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83201C
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Esploratori svegli!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Cervelli in movimento

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cervelli in movimento
----------------------	-----------------------



Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Far emergere l'originalità di ogni individuo, attraverso il corpo con movimenti e in movimento, per attivare veglia, intenzionalità, motivazione e interesse; - migliorare per vie elettive atteggiamenti e comportamenti utili per esprimersi e per comunicare in maniera efficace; - gestire e modulare l'espressività legata alle emozioni e alle tensioni e apprendere modalità relazionali sane e collaborative; - attraverso l'attività motoria apprendere contenuti inerenti alla competenza logico-matematica. <p>ATTIVITÀ:</p> <ul style="list-style-type: none"> - attività motoria/sportiva e di psicomotricità funzionale in area attrezzata; - esperienze ludiche in movimento in contesto strutturato e non, attraverso il gioco di squadra e individuale legate al raggiungimento della consapevolezza del sé, dell'altro e delle competenze logico matematiche.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC83200A
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cervelli in movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: La Natura ri-compensa

Dettagli modulo

Titolo modulo	La Natura ri-compensa
----------------------	-----------------------



Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - favorire l'inclusione sociale, la valorizzazione delle differenze, l'apprendimento esperienziale, la cooperazione; - colmare eventuali lacune e consolidare conoscenze e abilità di base; - promuovere un atteggiamento logico deduttivo. <p>ATTIVITÀ Attraverso attività ludiche, di movimento e di esplorazione verranno proposti contenuti didattici per le diverse fasce d'età. Giochi di squadra, caccia al tesoro. L'esplorazione come esperienza educativa. Le attività si svolgeranno all'aperto utilizzando molteplici spazi e luoghi della città. Il movimento e la collaborazione caratterizzeranno ogni attività.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCIC83200A
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La Natura ri-compensa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Giochi senza frontiere

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochi senza frontiere
Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI: consolidare i contenuti didattici attraverso l'allestimento di giochi e attività sportivi.</p> <p>ATTIVITÀ: giochi ludico-sportivi che prevedono attività di consolidamento in tutte le discipline scolastiche.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare



Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochi senza frontiere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Teatro in Musica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Teatro in Musica
Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - migliorare la capacità di relazionarsi con gli altri, socializzare e collaborare; - conoscere se stessi ed il proprio corpo all'interno di un palcoscenico; - imparare a conoscere e gestire le proprie emozioni rapportandosi con il "personaggio" ed il pubblico; - utilizzare correttamente la propria voce; - migliorare la dizione, il ritmo e la musicalità del linguaggio parlato e cantato. <p>ATTIVITÀ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giochi di improvvisazione e di ritmo. - Giochi di fiducia e di ruolo. - Utilizzo di strumenti a percussione. - Rappresentazione teatrale finale. - Utilizzo del metodo Rusticucci.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Teatro in Musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Training Course 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Training Course 3
Descrizione modulo	OBIETTIVI: ripassare le conoscenze e le abilità di base in Italiano, Matematica e Inglese per prepararsi ad affrontare il nuovo anno scolastico. Il corso si rivolge agli alunni della classe terza di scuola Secondaria di 1° grado. ATTIVITÀ: ad ogni disciplina saranno dedicate 10 ore; le lezioni saranno svolte con metodologie innovative (giochi di ruolo, problem solving, cooperative learning...), in modo laboratoriale e con l'uso della tecnologia.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Training Course 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Training Course 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Training Course 2
Descrizione modulo	OBIETTIVI: ripassare le conoscenze e le abilità di base in Italiano, Matematica e Inglese per prepararsi ad affrontare il nuovo anno scolastico. Il corso si rivolge agli alunni della classe seconda di scuola Secondaria di 1° grado. ATTIVITÀ: Ad ogni disciplina saranno dedicate 10 ore; le lezioni saranno svolte con metodologie innovative (giochi di ruolo, problem solving, cooperative learning...), in modo laboratoriale e con l'uso della tecnologia
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Training Course 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Allena-mente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Allena-mente
----------------------	--------------



Descrizione modulo	OBIETTIVI: Potenziare le funzioni cognitive, implementare nuove strategie e sviluppare la consapevolezza di come costituirsi parte attiva ed efficace per favorire il proprio apprendimento e le relazioni sociali. ATTIVITÀ: Esercizi carta e matita, attività all'aria aperta, interazioni in situazioni di dialogo e di gioco basati sul Metodo Feuerstein.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Allena-mente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà

Dettagli modulo

Titolo modulo	Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà
----------------------	--



Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI</p> <ul style="list-style-type: none"> - favorire il pensiero divergente; - supportare la sensibilità verso lo spazio pubblico e democratico; - stimolare riflessioni attorno ai temi della giustizia sociale, ambientale, civile; - normalizzare la pratica del dibattito e del confronto democratico collettivo; - stimolare le competenze di vita legate alla relazione e alla comunicazione; - attivare la riflessione argomentativa; - potenziare le skills collaborative e cooperative, nell'ottica dell'agire comunitario e collettivo; - favorire una messa in discussione delle certezze, promuovendo la ricerca della verità e la capacità di informarsi, documentarsi, articolare pensieri. <p>ATTIVITÀ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Primo giorno "Sognare da soli". Conoscenza e presentazione anche tramite esercitazioni teatrali; visione di film a tema e dibattito; attività di deserto e approfondimento individuale; co-definizione del percorso. - Secondo giorno "Agire da soli". Ripresa degli apprendimenti e attività di brainstorming / mappa semantica; gioco di ruolo; riflessione e dibattito; avvio della progettazione dei flash mob tematici, da realizzarsi alla fine. - Terzo giorno "Sognare insieme". Ripresa della mappa e attività di educazione non formale sull'immaginazione, da farsi in gruppi; deserto e approfondimento in gruppo; film / teatro: il mio problema è il nostro problema. Secondo step di progettazione: insieme possiamo cambiare e dare vita. - Quarto giorno "Agire insieme". Terzo step di co-progettazione: dare vita al cambiamento. Attività educazione non formale in gruppi basata sull'operatività e il fare cooperativo; declinazione dei progetti, presentazione agli altri; flash mob pubblico; narrare: memoria e racconto come segno dell'azione comune – lo sono perché noi siamo.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Gigli school success	€ 15.246,00
Gigli basic skills	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1050142)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 19:15:55
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Equitazione</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Vela Corso 2</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Vela Corso 1</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Gigli school success"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Pittura English School</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English Campus</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Enjoy English</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Esplorando Recanati</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>ARTmood. Laboratorio Creativo Musicale, sulle Emozioni e le Relazioni</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Impronta di Creatività</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Facciamo Arte!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Esploratori svegli!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Cervelli in movimento</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>La Natura ri-compensa</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Giochi senza frontiere</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Teatro in Musica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Training Course 3</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Training Course 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Allena-mente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Essere Tre – chi sogna insieme fa cominciare la realtà</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Gigli basic skills"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00